|  |  |
| --- | --- |
| Chybí celkové shrnutí. |  |
| Nepřehledný harmonogram. |  |
| Chybí abstrakt nebo cíle projektu (není jasné, co je co.) |  |
| Popis konkrétního řešení (co se jak zlepší). |  |
| Zdlouhavý popis přínosu; zajímá mě, co se zlepší, ne co je špatně. |  |
| Nepřehledné financování. Co v budoucnu s podporou? |  |
| Use case by nemusely být v jednom – je to bludiště. |  |
| Use case – rozdíl mezi zobrazit seznam zvířat a prohlížet seznam zvířat. |  |
| Zkontrolovat si include, extend – změnit popis zvířete by měl mít spíše include, ne extend. |  |
| Ve většině business procesů dojde k zacyklení hned na začátku. |  |
| Zpracování návrhu – chybí šipky, izolované akce. |  |

Iterace 1

Iterace 2 a 3

-vzhledem k tomu, že k iteraci 2 jsme neměli výrazné připomínky, jsou proto spojeny do jedné

|  |  |
| --- | --- |
| odchyt zvirete - nepotrebny proces, stacil by proces na pridani noveho zvirete zvysok nema nic spolocne zo SW |  |
| Domain model - plat na zametnance ne na roli |  |
| Domain model - smena: co znamena mzda reps. je to potrebne drzat? ak mam casy mam plat viem si to vypocitat |  |
| Domain model - nesiel som do hlbky ale mam pocit ze tych objektov je trosku malo na to kolko mate buisness procesov |  |
| Video je kde, alias funkční prototyp. |  |
| Scénáře - Případ užití začíná když – to by mělo patřit do prerekvizit (nebo jak to tam je) |  |
| Analytický model – chybějí metody pro dané třídy |  |
| Databázový model – krmivo stojí samostatně, proč? Není lepší napojit ho na zvíře? Takhle to působí, že tam máte databázi krmiva a zvířata hladoví. |  |
| Databázový model – zaměstnanec-směna – pochopitelný, ale není zbytečný? Nebyla by lepší vazba 1:0..\*. |  |
| Databázový model – návštěvník-vstupenka – žádný návštěvník má jednu vstupenku? |  |
| Databázový model – žádný zákazník nemá zvíře (to je jasné), proč to dávat do DB? |  |
| Databázový model – zvíře-zaměstnanec – zvíře nemusí mít zaměstnance (no to by je první zelený mužík běžel žalovat). |  |
| Databázový model – nula prohlídek pro jedno zvíře? Nejsem si jist, jestli zvířata nemají pravidelné prohlídky a rozhodně nepřijmou zvíře bez prohlídky. |  |
| Model komunikace, první sekvenční diagram – kdo je PR (aktéři by měli mít stejná jména jako v use case)? |  |
| Model komunikace, první sekvenční diagram – co jsou zač ty vsunuté alt okna? |  |
| Model komunikace, nahlášení nemoci – sekvence příkazů od nejasných save po insertIllness (nebylo by lepší, aby to bylo naopak?). |  |
| Model komunikace, přidat do košíku – podezřelá absence aktéra. |  |
| createStaff vs. registerEmployee |  |
| Model komunikace, fillAllAboutAnimal(name, kind, origin, description,feeding, exercise) – rozpor s DB modelem – zvíře nemá žádný parametr feeding nebo exercise (bude zanikat při uzavření aplikace?). |  |
| Model komunikace, zobrazit nákupní košík – rozšiřuje se zákeřně neviditelnost aktérů. |  |
| Model komunikace, zobrazit nákupní košík – look for goods in list – prázdné (prázdné vsuvky se opakují)? |  |
| Package model, Component model, Model návrhových tříd, instalační manuál, základ uživatelského manuálu, zpráva o implementaci. |  |